

## کاردانی فنی بازی سازی رایانه ای

| پیشنیاز  | واحد عملی | واحد نظری | نام درس                                  | نوع درس           |
|--|-----------|-----------|--|-------------------|
|  | -         | ۲         | ریاضی علم کامپیوتر                       | پایه              |
|  | -         | ۲         | فیزیک مکانیک                             | پایه              |
| ریاضی علم کامپیوتر   | -         | ۲         | هندسه تحلیلی و جبر خطی بازی-سازی         | پایه              |
|  | ۱         | -         | گارگاه عمومی رایانه                      | پایه              |
|  | ۱         | ۱         | سبک-شناسی و تاریخچه بازی-های رایانه-ای   | اصلی              |
|  | ۱         | ۱         | مبانی هنرهای تجسمی                       | اصلی              |
|  | -         | ۲         | تاریخ هنر                                | اصلی              |
|  | -         | ۲         | آشنایی با فرهنگ ایران و ملل              | اصلی              |
|  | ۱         | ۲         | خط لوله تولید بازی-های رایانه-ای         | اصلی              |
|  | ۱         | ۲         | متدولوژی-های توسعه نرم-افزار             | اصلی              |
|  | ۱         | ۲         | مبانی و مفاهیم بازی-سازی رایانه-ای (۱)   | اصلی              |
|  | ۱         | ۲         | مبانی و مفاهیم برنامه-نویسی شیء گرا (۱)  | تخصصی             |
| گارگاه عمومی رایانه  | ۱         | -         | کارگاه رایانه (3Dmax, Zbrush, Photoshop) | تخصصی             |
| مبانی و مفاهیم بازی-سازی رایانه-ای (۱)   | ۱         | ۲         | مبانی و مفاهیم بازی-سازی رایانه-ای (۲)   | تخصصی             |
| مبانی و مفاهیم برنامه-نویسی شیء گرا (۱)  | ۱         | ۲         | مبانی و مفاهیم برنامه-نویسی شیء گرا (۲)  | تخصصی             |
| مبانی و مفاهیم برنامه-نویسی شیء گرا (۱)  | ۱         | ۲         | اصول برنامه-نویسی بازی-های رایانه-ای     | تخصصی             |
| بازی سازی رایانه ای با موتور آماده ۱   | ۱         | ۲         | بازی-سازی رایانه-ای با موتور آماده (۲)   | تخصصی             |
|  | ۱         | ۱         | ساختمان و طراحی الگوریتم                 | تخصصی             |
|  | -         | ۲         | زبان تخصصی                               | تخصصی             |
| مبانی و مفاهیم بازی-سازی رایانه-ای (۱) - مبانی و مفاهیم برنامه-نویسی شیء گرا (۱) | ۱         | ۲         | بازی سازی رایانه ای با موتور آماده ۱     | تخصصی             |
|  | -         | ۳         | فارسی                                    | عمومی             |
|  | -         | ۲         | اندیشه اسلامی ۱                          | عمومی             |
|  | -         | ۲         | اخلاق اسلامی                             | عمومی             |
|  | ۱         | -         | تربیت بدنی ۱                             | عمومی             |
|  | -         | ۳         | زبان خارجی عمومی                         | عمومی             |
|  | -         | ۲         | دانش خانواده و جمعیت                     | عمومی             |
|  | -         | ۲         | اصول سرپرستی                             | مهارت مشترک       |
|  | -         | ۲         | گزارش نویسی                              | مهارت مشترک       |
|  | -         | ۲         | اخلاق حرفه ای                            | مهارت مشترک       |
|  | -         | ۲         | کارآفرینی                                | مهارت مشترک       |
| ابتدای دوره  | -         | ۱         | کاربینی                                  | آموزش در محیط کار |
| پایان نیمسال دوم   | ۲         | -         | کارورزی ۱                                | آموزش در محیط کار |
| پایان دوره   | ۲         | -         | کارورزی ۲                                | آموزش در محیط کار |
|  |           | ۷۳        | <b>جمع واحدها (بدون احتساب پیشنیاز)</b>  |                   |

|  |   |   |                    |              |
|--|---|---|--------------------|--------------|
|  | - | ۲ | ریاضی پیش دانشگاهی | دروس پیشنیاز |
|  | - | ۲ | فیزیک پیش دانشگاهی |              |