

## چارت درسی کاردانی فنی بازی سازی رایانه ای

ردیف	نوع درس	نام درس	واحد تئوری	واحد عملی	پیشنیاز	همنیاز
۱	پایه	ریاضی علم کامپیوتر	۲	-		
۲	پایه	فیزیک مکانیک	۲	-		
۳	پایه	هندسه تحلیلی و جبر خطی بازی سازی	۲	-	ریاضی علم کامپیوتر	
۴	پایه	کارگاه عمومی رایانه	-	۱		
۵	اصلی	سبک شناسی و تاریخچه بازی های رایانه ای	۱	۱		
۶	اصلی	مبانی هنرهای تجسمی	۱	۱		
۷	اصلی	تاریخ هنر	۲	-		
۸	اصلی	آشنایی با فرهنگ ایران و ملل	۲	-		
۹	اصلی	خط لوله تولید بازی های رایانه ای	۲	۱		
۱۰	اصلی	متدولوژی های توسعه نرم افزار	۲	۱		
۱۱	اصلی	مبانی و مفاهیم بازی سازی رایانه ای ۱	۲	۱		
۱۲	تخصصی	مبانی و مفاهیم برنامه نویسی شی گرا ۱	۲	۱		
۱۳	تخصصی	کارگاه رایانه (3Dmax,Zbrush,Photoshop)	-	۱	کارگاه عمومی رایانه	
۱۴	تخصصی	مبانی و مفاهیم بازی سازی رایانه ای ۲	۲	۱	مبانی و مفاهیم بازی سازی رایانه ای ۱	
۱۵	تخصصی	مبانی و مفاهیم برنامه نویسی شی گرا ۲	۲	۱	مبانی و مفاهیم برنامه نویسی شی گرا ۱	
۱۶	تخصصی	اصول برنامه نویسی بازی های رایانه ای	۲	۱	مبانی و مفاهیم برنامه نویسی شی گرا ۱	
۱۷	تخصصی	بازی سازی رایانه ای با موتور آماده ۱	۲	۱	مبانی و مفاهیم بازی سازی رایانه ای ۱ مبانی و مفاهیم برنامه نویسی شی گرا ۱	
۱۸	تخصصی	بازی سازی رایانه ای با موتور آماده ۲	۲	۱	بازی سازی رایانه ای با موتور آماده ۱	
۱۹	تخصصی	ساختمان و طراحی الگوریتم	۱	۱		
۲۰	تخصصی	زبان تخصصی	۲	-		
۲۱	عمومی	فارسی	۳	-		
۲۲	عمومی	دانش خانواده و جمعیت	۲	-		
۲۳	عمومی	اندیشه اسلامی ۱	۲	-		
۲۴	عمومی	تربیت بدنی ۱	-	۱		
۲۵	عمومی	فلسفه اخلاق	۲	-		
۲۶	عمومی	زبان خارجی عمومی	۳	-		
۲۷	مهارت مشترک	مهارت ها و قوانین کسب و کار	۲	-		
۲۸	مهارت مشترک	اصول سرپرستی	۲	-		
۲۹	مهارت مشترک	کارآفرینی	۲	-		
۳۰	مهارت مشترک	گزارش نویسی	۲	-		
۳۱	کار در محیط	کاربینی	-	۱	ابتدای دوره (از ثبت نام دانشجو تا پیش از پایان نیمسال اول)	
۳۲	کار در محیط	کارورزی ۱	-	۲		
۳۳	کار در محیط	کارورزی ۲	-	۲	کارورزی ۱	
			۷۳			
			جمع واحدها بدون احتساب پیش نیاز			
۳۴	جبرانی	شیمی پیش	۲	۱		
۳۵	جبرانی	ریاضی پیش	۲	-		
۳۶	جبرانی	فیزیک پیش	۲	-		